



TEACHIT

SIMPOZION INTERNAȚIONAL

GAMIFICAREA PROCESULUI EDUCAȚIONAL:

INOVAȚIE
ȘI EFICIENȚĂ
ÎN PREDARE

Tipul activității de perfecționare:
Simpozion cu participare indirectă
Categoria în care se încadrează
activitatea de perfecționare:
Nivel Internațional
Înscrierea și Regulamentul pe:
www.Teachit.ro

Organizatori:

în parteneriat Unitățile preșcolare/
școlare participante din România și
Republica Moldova

CENTRUL PENTRU PERFECȚIONARE ÎN
EDUCAȚIE TEACHIT

WWW.TEACHIT.RO
OFFICE@TEACHIT.RO

REGULAMENT DE ORGANIZARE

I. OBIECTIVELE SIMPOZIONULUI:

1. Îmbunătățirea motivației și implicării elevilor prin metode active, centrate pe învățarea experiențială.
2. Dezvoltarea competențelor digitale și pedagogice prin utilizarea platformelor interactive și a instrumentelor moderne de gamificare.
3. Diseminarea ideilor inovatoare și a bunelor practici privind utilizarea jocului și a elementelor ludice în educație prin publicarea lucrărilor în revistă cu ISSN, contribuind la progresul întregului sistem educațional.

II. TEMA:

Promovarea gamificării ca strategie inovatoare pentru îmbunătățirea motivației, participării și eficienței în procesul educațional, prin integrarea elementelor ludice și tehnologice în actul de predare-învățare-evaluare.

III. PARTICIPANȚI ELIGIBILI:

- Cadre didactice din învățământul preuniversitar (educatori, învățători, profesori)
- Cadre didactice administrative (consilieri educaționali, inspectori, directori) implicate în dezvoltarea și implementarea de strategii educaționale.

IV. SECȚIUNILE SIMPOZIONULUI

Simpozionul va include următoarele secțiuni, reflectând valorificarea ideilor inovatoare bazate pe joc și cooperare pentru evoluția educației:

1. Articole științifice despre gamificare:

- Articole care explorează teorii, modele și cercetări comparative legate de gamificare.

2. Proiecte didactice/ educaționale inovatoare bazate pe joc și cooperare:

- Proiecte care integrează metode interactive, jocuri educaționale, aplicații digitale și tehnici de gamificare în procesul de predare-învățare-evaluare.

3. Fișe de lucru/ fișe de feedback/ jocuri didactice și chestionare interactive:

- Crearea de fișe de lucru/ fișe de feedback/ jocuri didactice și chestionare/ teste interactive care facilitează implicarea activă, gândirea critică și învățarea relevantă.

V. PACHETUL EXCLUSIV AL PROFESORULUI

(Documente esențiale pentru dosarul personal și gradația de merit)

1. **Certificat internațional bilingv** de participare la Simpozionul Internațional “GAMIFICAREA PROCESULUI EDUCAȚIONAL: Inovație și Eficiență în Predare”
2. **Adeverință de participare** în schimburi de experiență cu alte unități de învățământ, în cadrul Simpozionului Internațional “GAMIFICAREA PROCESULUI EDUCAȚIONAL: Inovație și Eficiență în Predare”
3. **Diplomă de excelență în cercetare** privind implementarea reformei curriculare în educație
4. **Acord de Parteneriat Educațional Internațional** pentru implementarea reformei curriculare și dezvoltarea educației
5. **Adeverință de publicare articol** în revista Simpozionului, cu ISSN 2971-8619/ ISSN-L 2971-8619
6. **Adeverință de participare** la Simpozionul Internațional “GAMIFICAREA PROCESULUI EDUCAȚIONAL: Inovație și Eficiență în Predare” – 16 ore de formare continuă
7. **Adeverință de membru al colectivului redacțional** al revistei cu ISSN 2971-8619/ ISSN-L 2971-8619

8. **Adeverință de promovare a imaginii unității de învățământ în comunitate** pentru reprezentarea școlii în diverse activități educaționale și sociale desfășurate în cadrul Simpozionului Internațional *“GAMIFICAREA PROCESULUI EDUCAȚIONAL: Inovație și Eficiență în Predare”*
9. **Certificat de voluntariat pentru implicare în proiecte comunitare** cu impact asupra comunității, în cadrul Simpozionului Internațional *“GAMIFICAREA PROCESULUI EDUCAȚIONAL: Inovație și Eficiență în Predare”*
10. **Adeverință de participare** activă la dezvoltarea platformei e-learning pentru anul școlar 2024-2025
11. **Revista în format PDF, online:** Lucrările Simpozionului Internațional *“GAMIFICAREA PROCESULUI EDUCAȚIONAL: Inovație și Eficiență în Predare”*
12. **Revista pe CD:** Lucrările Simpozionului Internațional *“GAMIFICAREA PROCESULUI EDUCAȚIONAL: Inovație și Eficiență în Predare”* (pentru cei care preferă primirea documentelor prin Poșta Română)

VI. CERINTE PRIVIND LUCRĂRILE:

- **Lucrarea trebuie să se încadreze într-una dintre secțiunile enumerate anterior.**
- **Format:**
 - **Font:** Times New Roman, 12 pt.
 - **Spațiere:** 1.5 rânduri.
 - **Dimensiune:** maximum 5 pagini.
- **Lucrările trebuie să includă următoarele elemente:**
 - **Titlul lucrării** (scris folosind doar litere mari, aliniat central)
 - **Autorul și instituția de proveniență** (sub titlul lucrării)
 - Fiecare lucrare va conține **obligatoriu bibliografie:** autor, titlu, editură, localitate, an;

***Responsabilitatea pentru conținutul lucrărilor aparține participanților;**

***Lucrările pot avea 2 autori, caz în care fiecare participant va plăti taxa și va primi documentele cuprinse în „PACHETUL PROFESORULUI”**

***Articolul se trimite on-line, din contul de client de pe siteul www.Teachit.ro**

VII. ÎNSCRIERE SIMPOZION:

- Se face direct pe siteul www.Teachit.ro

✓ 99 lei, pentru cei care doresc documentele în format electronic

✓ 139 lei pentru cei care doresc documentele prin Poșta Română

***Taxa de înscriere presupune participarea cu *maxim trei materiale* în cadrul Simpozionului, costul redactării publicației cu ISSN și al diplomelor, adeverințelor, dar și expedierea acestora (când se alege aceasta variantă).**

- Data limită de primire a înscrierilor (plată taxă și trimitere material spre publicare): 21 IULIE 2025.
- Data de eliberare a documentelor: **începând cu 22 IULIE 2025.**
- Data de expediere a documentele prin Poșta Română: **începând cu data de 4 AUGUST 2025.**

***Documentele cuprinse în „PACHETUL PROFESORULUI” vor fi disponibile în contul dumneavoastră de client de pe site începând cu data de 22 iulie 2025.**

***Documentele vor fi expediate prin Poșta Română începând cu data de 4 august 2025.**

***Revista va fi disponibilă pe site începând cu data de 4 august 2025.**